

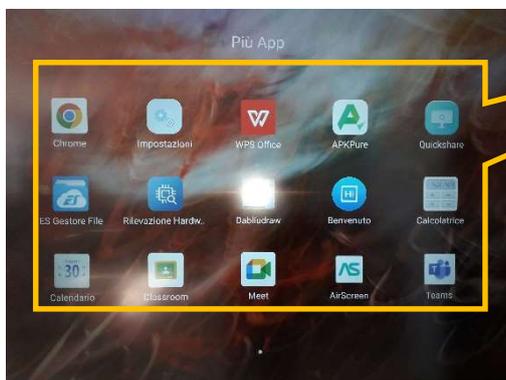
SCHERMI TOUCH

In questo tutorial sono illustrate le funzioni principali degli schermi touch installati nelle aule del Liceo. Si tratta di indicazioni molto generali per iniziare ad utilizzare questi nuovi strumenti.

Con il pulsante **ON/OFF**, posizionato in posizione centrale sulla cornice inferiore, si accende e si spegne lo schermo. La schermata principale si presenta come nell'immagine seguente.



Trascinando col dito la schermata da destra verso sinistra o toccando l'icona **ALL APP** verrà visualizzata la schermata con tutte le **app disponibili**.



L'icona **DABLIU DRAW** permette di accedere alla lavagna digitale. L'icona **FILE MANAGER** permette di

accedere ai file memorizzati nella memoria interna o nelle memorie esterne (per es. chiavette USB) inserite nelle prese del **pannello frontale**.



Sia sul bordo sinistro, sia su quello destro dello schermo è presente il **PULSANTE DI VISUALIZZAZIONE** della barra laterale.



Toccandolo visualizzeremo la barra laterale.

Vediamo a quali funzioni principali è possibile accedere toccando le icone della barra.

ICONA HOME: permette di tornare alla schermata principale.

ICONA PENNA: permette di sovrascrivere su qualsiasi oggetto o immagine sullo schermo.

ICONA CONTROLLI: permette di accedere ad un menu per la regolazione di audio, luminosità ed altro. Permette anche altre operazioni, come lo screenshot.

ICONA SCHEDE: apre l'elenco delle schede aperte in modo da visualizzarle o chiuderle. Per chiuderle occorre trascinarle verso destra.

ICONA INDIETRO: consente di tornare alla schermata precedente.

DABLIU BOARD

Toccando l'icona **DABLIUDRAW** sarà possibile aprire la lavagna digitale.



FUNZIONI PRINCIPALI

Le funzioni della lavagna digitale sono accessibili mediante una **barra verticale** ed una **barra orizzontale**.



BARRA VERTICALE

La barra verticale è visualizzabile toccando l'icona  che si trova nell'angolo in basso a sinistra dello schermo (evidenziato in blu nell'immagine a fianco). La barra permette le seguenti funzioni principali.

ICONA TAVOLOZZA: consente di cambiare il colore, il tipo di griglia del foglio (quadretti, righe, pentagramma) e l'immagine di sfondo della lavagna.

ICONA SFOGLIA: permette la ricerca dei file archiviati.

ICONA SALVA: consente il salvataggio dei contenuti della lavagna.

ICONA POSIZIONAMENTO BARRA: modifica la posizione della barra verticale (da sx a dx).

BARRA ORIZZONTALE

ICONA PENNA: apre il menu dello strumento *penna*.

ICONA FORME: consente di inserire forme geometriche regolari.

CONTROLLI PAGINA:

aggiunge una pagina, visualizza pagina prec/successiva, cestina la pagina in uso.

ICONE ANNULLA/RIPRISTINA: annulla/ripristina l'ultima operazione effettuata.

ICONA IMMAGINE: consente di inserire immagini.

ICONA GOMMA: apre il menu degli strumenti per cancellare.

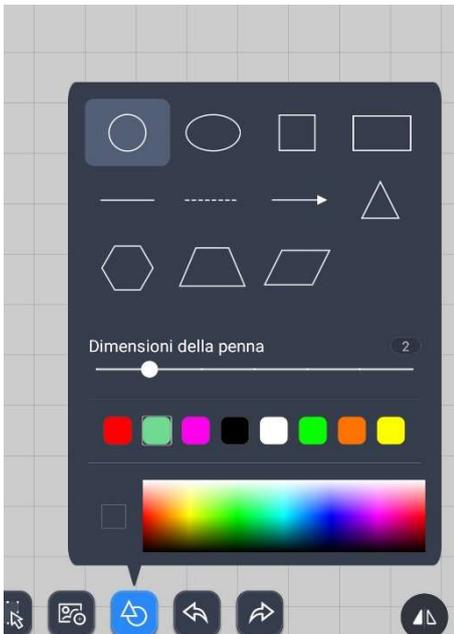




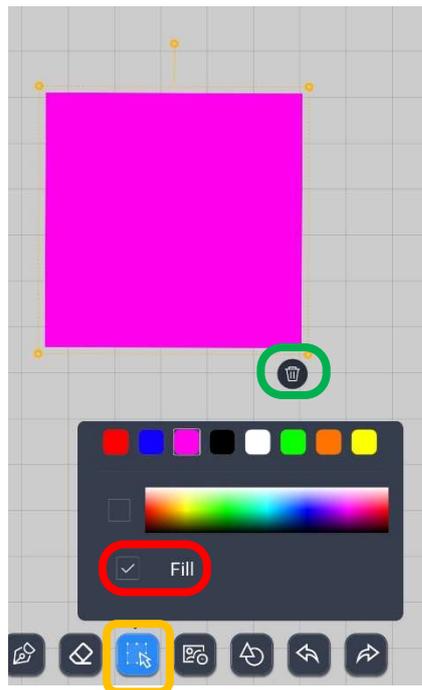
L'ICONA PENNA apre il menu degli strumenti per scrivere sulla lavagna (con il dito o con la penna dedicata). Sarà possibile cambiare il colore e lo spessore del tratto.



L'ICONA GOMMA apre il menu degli strumenti per cancellare. Si potrà scegliere fra il tradizionale cancellino, la selezione di un determinato tratto o l'eliminazione dell'intero contenuto della pagina.



L'ICONA FORME permette di accedere al menu delle forme geometriche. Sarà possibile: inserire forme geometriche regolari, frecce e linee; regolare lo spessore del tratto e cambiarne il colore.



La forma inserita (nell'immagine, un quadrato fucsia) può essere selezionata grazie all'**ICONA SELEZIONE** (in basso, evidenziata in giallo) in modo da operare delle modifiche sul colore, il riempimento (spunta **Fill**, evidenziata in rosso) o procedere alla cancellazione (icona **Cestino**, evidenziata in verde).

MIRRORING

Lo schermo è collegabile a computer, tablet o smartphone personali.

COMPUTER

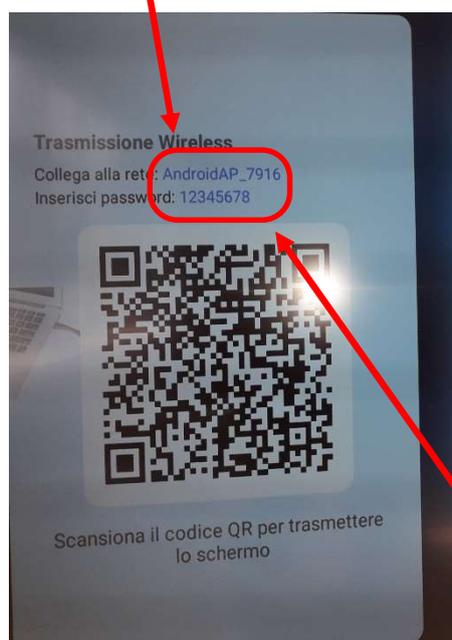
Il collegamento con il proprio portatile può avvenire mediante cavo **HDMI** da inserire nella presa del pannello frontale (vedi sopra).

Il collegamento **wireless** (senza fili) si realizza, invece, tramite **mirroring** (proiezione, specchiamento) dello schermo del proprio dispositivo sullo schermo touch, condividendolo così con gli alunni.

Per procedere al mirroring verrà utilizzato lo schermo touch come hotspot.

Ciascuno schermo è individuabile con la sigla **AndroidAP seguita da 4 cifre**: questo lo identifica univocamente. Sarà necessario identificare il proprio schermo per evitare di proiettare sullo schermo di un'altra aula.

Per conoscere la sigla identificativa di ciascuno schermo, basterà toccare nella schermata principale l'icona **MIRRORING**. Verrà visualizzata la seguente schermata in cui saranno visualizzati la **SIGLA IDENTIFICATIVA DELLO SCHERMO E LA PASSWORD** (evidenziati in rosso)



N.B. Sarà utile conservare la sigla identificativa dello schermo in modo da non ripetere ogni volta questa procedura.

Identificato lo schermo della propria aula, sarà necessario

disconnettere il proprio dispositivo dalla rete wireless che si sta utilizzando

e agganciare l'hotspot fornito dallo schermo touch.

Fra quelli disponibili agganceremo lo schermo installato nella nostra aula e tralascieremo gli altri.

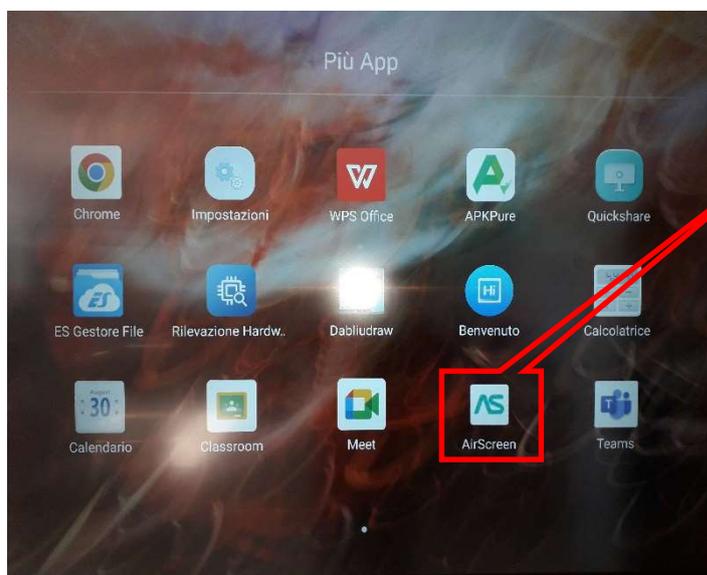
N.B. Se la sigla identificativa



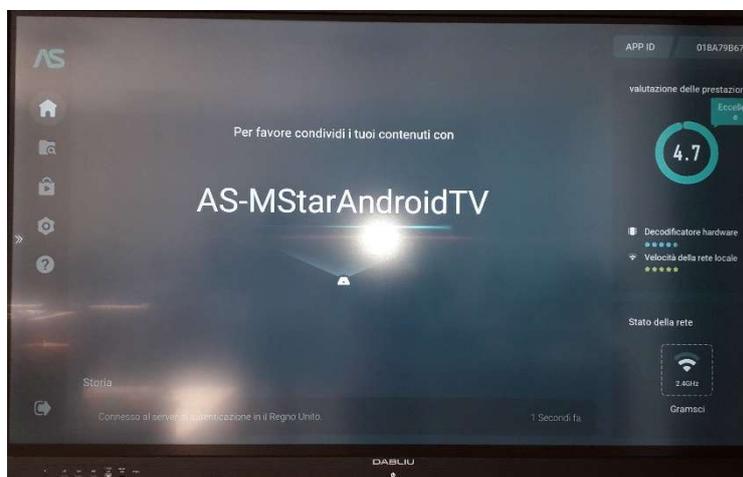
dello schermo non è visualizzata nell'elenco delle reti disponibili, contattare la F.S. DDI.



A questo punto torniamo sulla schermata principale e tocchiamo l'icona **ALL APP**.

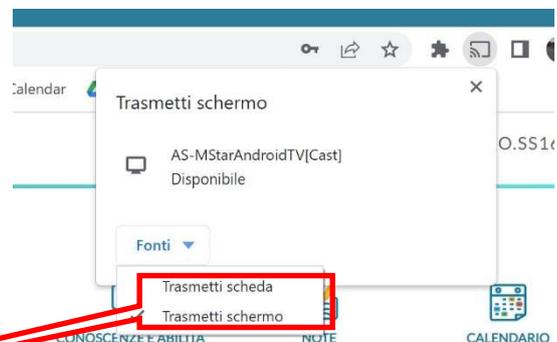
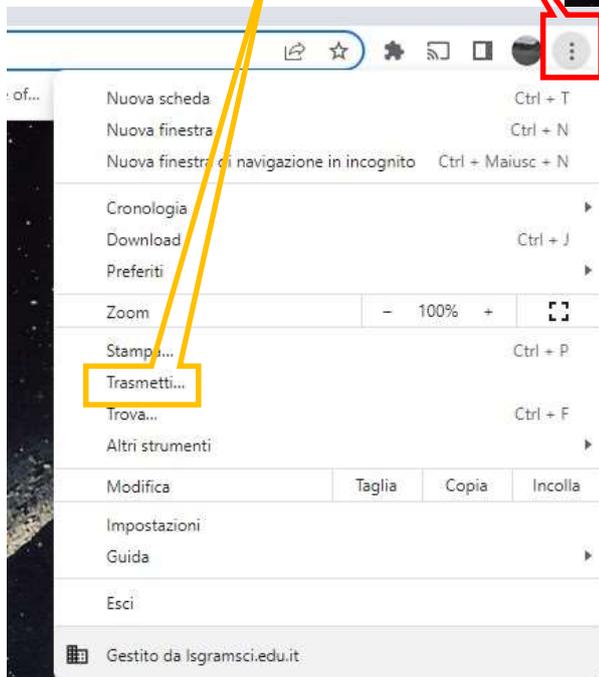
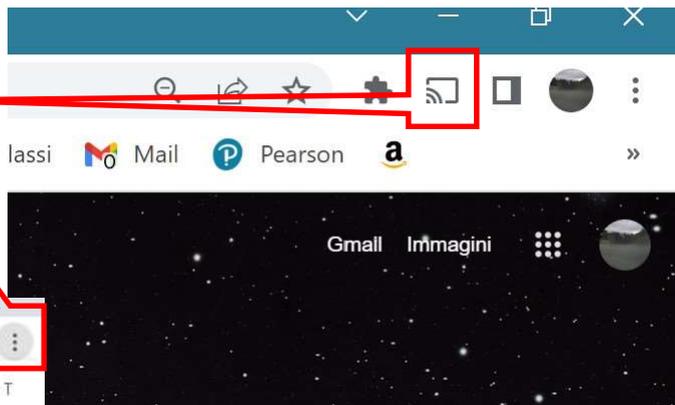


Verrà visualizzato l'elenco delle **APP**. Tocchiamo l'icona dell'app **AIRSCREEN**.



Si aprirà una schermata analoga a quella qui a fianco.

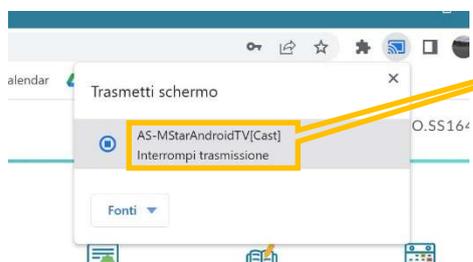
Torniamo sul nostro dispositivo. Sul browser che vogliamo utilizzare (per es. Chrome) cerchiamo l'icona **TRASMETTI**. Se non la troviamo nella posizione indicata in figura, clicchiamo sull'icona **3 PUNTI** e poi cerchiamo **TRASMETTI** nel menu che si aprirà.



Il sottomenu **Trasmetti schermo** proporrà le due opzioni:

- **Trasmetti scheda**, che permette di fare il mirroring di una sola scheda;
- **Trasmetti schermo**, che permette di proiettare tutto quanto visualizzeremo sul nostro dispositivo.

Dopo aver scelto l'opzione più adatta, clicchiamo sul **nome del dispositivo disponibile**. In pochi secondi si avvierà il mirroring del nostro dispositivo sullo schermo touch. Per interrompere la trasmissione clicchiamo su **Interrompi trasmissione**.



PER IL MIRRORING DI DISPOSITIVI ANDROID (TABLET, CELLULARI) ED APPLE (I-PAD) SI RIMANDA AD APPOSITI TUTORIAL CHE SARANNO PUBBLICATI PROSSIMAMENTE.

N.B. Nelle prossime settimane sarà, probabilmente, necessario rinominare gli schermi per evitare confusione e fastidiose trasmissioni accidentali su schermi di altre aule. Le sigle identificative indicate in questo tutorial potrebbero, pertanto, subire modifiche. Ad esempio, la denominazione **AS-MStarAndroidTV(Cast)**, usata nell'ultima procedura illustrata, sarà modificata per rendere più agevole l'identificazione dello schermo in presenza di trasmissioni contemporanee nelle aule vicine. Di variazioni delle denominazioni/sigle identificative si darà immediata comunicazione.
Le procedure illustrate in questo tutorial rimarranno, comunque, valide.